







# Catalogue 2025



## Profitez d'AVANTAGES EXCEPTIONNELS !

-  Un Franco de port à 150 € pour la France Métropolitaine et 250 € pour la Belgique
-  Une livraison rapide j+1 ou j+2 / pas de colisage
-  La reprise des invendus ( voir les conditions avec votre commercial)
-  Un site internet dédié pour commander 7j/7 et 24h/24 [www.ludistri.fr](http://www.ludistri.fr)
-  Un interlocuteur unique et les conseils personnalisés de nos commerciaux
-  Les règles des jeux directement téléchargeables sur les fiches de chaque jeu.



ENFANT

## Notre marque 3 à 7 ans

Ludistri lance PANOPLIE, sa nouvelle marque entièrement dédiée aux jeux enfants... Chez PANOPLIE, nous pensons que les jeux de société sont bien plus que de simples divertissements. Ils sont des outils précieux pour éveiller la curiosité, stimuler l'imagination et renforcer les liens sociaux et les compétences des enfants de 3 à 7 ans.

Notre mission est de créer des jeux qui rassemblent, nous font vivre des moments uniques en faisant le plein d'aventures, de souvenirs, de découvertes et de partages.

Nous avons donc décliné nos valeurs sous 3 mots forts de sens: L'Aventure, la Découverte et la Valorisation.

Que ce soit pour s'amuser, apprendre ou partager des moments conviviaux, PANOPLIE promet de transformer chaque partie en un souvenir mémorable...



WORK IN PROGRESS



WORK IN PROGRESS



## Fuzéo - 2 JEUX EN UN

“Fuzéo” nous plonge dans l’univers de l’espace à travers ce jeu de cartes malin et facile à prendre en main. 2 modes de jeux proposés dans ce jeu, que l’on utilise le recto OU le verso des cartes font de Fuzéo un jeu de cartes pour enfant rapide et efficace.



2-5 4+ 15min

Auteurs :  
T.Favrelière et  
Diogo C. Femto

Illustrateurs :  
M.Cazaux et  
J. Fleury

## Saï Saï - DEXTÉRITÉ

“Saï Saï” est un jeu de dextérité et de stratégie pour les plus petits. Ça se bouscule dans le troupeau ! À chaque tour de jeu, fais avancer tes moutons vers le pré en fonction du résultat des dés. N’hésite pas à pousser les autres moutons pour être le premier à amener l’ensemble de ton troupeau dans le pré !



2-4 6+ 15min

Auteure :  
V. Miramon

Illustratrice :  
J.Oberndorfer

## Du vent dans les voiles (nom temporaire) JEU DE COURSE

Un jeu de pari et de course de chars à voile... A ton tour de jeu, tu dois choisir entre souffler le vent pour faire avancer les chars OU parier sur celui qui arrivera en 1er pour gagner un maximum de points. Mais attention à la tempête qui pourrait bien chambouler le résultat final de la course !



2-5 6+ 20min

Auteur :  
S.Lebrun et  
J.Rodriguez

Illustratrice :  
L.Dessertine

ENFANT



video règle



video règle



video règle

## Tous au poulailier - OBSERVATION

Aujourd'hui on va chercher des œufs dans le poulailier. Pour l'instant, ils sont dissimulés dans la paille ! Chouette !!! J'ai trouvé un œuf... Il me faut maintenant un panier pour le ramener à la maison. Et attention à ne pas réveiller les poules !



2-4



3+



15min

Auteure :  
Anne Cayla

Illustratrice :  
Marie Desbons

## Tous à la ferme - MÉMOIRE

Je dois faire rentrer les animaux dans l'ordre du plus petit au plus grand. En premier, je dois trouver le lapin. À mon tour, je retourne une tuile. Si c'est un lapin, je le rentre dans ma ferme et je cherche maintenant la poule. Si c'est un autre animal, c'est au joueur suivant de jouer.



2-4



4+



15min

Auteure :  
Anne Cayla

Illustratrice :  
Marie Desbons

## Chaudron magique - OBJECTIF

Nos apprentis-sorciers ont investi le laboratoire des sorcières. Ils font chauffer le chaudron et regroupent leurs ingrédients.

Chacun consulte le Grand Livre de Sorcellerie et choisit les potions et les philtres à réaliser. Qui sera le plus habile et le plus rapide à les confectionner ?



2-5



5+



20min

Auteur :  
Didier Jacobée

Illustratrice :  
Marie Desbons

ENFANT



[video règle](#)



[video règle](#)

## Manoir magique - DRAFT

Poussez les portes du célèbre manoir et entame ta formation d'Apprenti-Sorcier ! Découvre la science des potios, étudie les livres de sorts et maîtrise les baguettes magiques. Puis, apprivoise ton Familier, ce petit animal mystique qui va décupler ta puissance de Sorcier !



2-5



6+



20min

Auteur :

Didier Jacobée

Illustratrice :

Marie Desbons

## Dino Land

### JEU DE CARTES - PLACEMENT OPTIMISÉ

Les joueurs doivent réussir à se défaire de toutes leurs cartes Dino en les répartissant entre les 4 Vallées en fonction de leur espèce, de leur couleur ou de leur âge. Le premier joueur qui n'a plus de cartes Dino en mains gagne la partie.



2-5



5+



20min

Auteur :

Didier Jacobée

Illustratrice :

Marie Desbons



# Le clan des souris

ENFANT



video règle

## MÉMOIRE - COOPÉRATION

La petite souris a décidé d'envoyer ses meilleurs apprentis dans un lieu protégé par un monstre : la forêt Dendelée. Les petites souris aventurières partent de nuit et vont devoir récolter 9 dents des animaux de la forêt avant que le jour ne se lève.

Auteur : Christophe Lauras  
Illustratrice : Marie Desbons



2-5



5+



20min



# Oh Sh\*t!

ENFANT



video règle



## JEU DE CARTES

À chaque tour, les joueurs doivent déposer un caca (enfin... une CARTE caca) dans leur zone de jeu ou chez l'adversaire. Les cacas peuvent être durs, mous, végétariens, pimentés, etc. Mais attention, 5 cacas dans votre zone de jeu, et c'est perdu ! Utilisez une carte caca de manière à faire une combinaison de trois pour mettre les trois cartes de même couleur à la décharge !

Auteure : Aurore Valéry  
Illustratrice : Aurore Valéry



2 - 6



7+

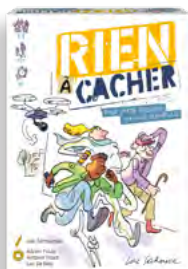


20min



## Rien à cacher

AMBIANCE



video règle

### JEU DE BLUFF - TACTIQUE

Pour votre sécurité, on vous surveille. Ce que vous faisiez hier avec insouciance n'est plus permis. Réussirez-vous à jouer à vos cartes sans être dénoncé.e ?

Auteurs : A. Fulda, A. Tissot et L. De Bois  
Illustrateur : Loïc Sécheresse



3-5



10+



15min



## On lâche rien !

AMBIANCE



video règle

### JEU DE CARTES

Manifestant, manifestante, rejoins le cortège de la manifestation pour faire entendre ta voix ! Mais prends garde, tu peux être témoin de violences lors de la manifestation. Garde l'œil vif, respire un grand coup et n'oublie pas : on lâche rien dans ce jeu d'ambiance et de rapidité !

Auteurs : A. Fulda L. De Bois  
Illustrateur : A. Barte



2 - 6



10+



15min



AMBIANCE

# Profiler



**NOUVELLE ÉDITION**



video règle

**AMBIANCE - COOPÉRATION**  
Profiler est un jeu coopératif dans lequel les joueurs vont devoir retrouver le personnage que l'un des joueurs décrit en les mettant dans diverses situations. Tentez de réussir les 4 manches pour faire le meilleur score possible !



Auteur : Romaric Galonnier  
Direction artistique : Monsieur L'Oeil



3-8



10+



20min

AMBIANCE

# Deadlines



video règle

**AMBIANCE - CULTURE**

Quel est le point commun entre Marie Curie, Filip des 2be3, Adolf Hitler et Lolo Ferrari ? Bien vu, ils sont tous morts ! Dans Deadlines vous allez devoir classer 200 personnages selon leur date de naissance, date de décès et durée de vie.

Auteur : Julien Teilhet



1-10



12+



15min





## Top 50

AMBIANCE



video règle



### AMBIANCE - QUIZ

Mettez à l'épreuve votre culture musicale au travers de défis musicaux tous plus sensass' les uns que les autres !  
Manche 1 : essayez de retrouver un titre grâce à des indices.  
Manche 2 : Faites deviner à votre équipe l'un des titres proposés.  
Manche 3 : Affrontez-vous lors de battles !

Auteur : Dêbâcle Jeux

Europe 1



4-12



12+



20min



## Le Caméléon

AMBIANCE



video règle

### AMBIANCE - BLUFF

Six joueurs. Un mot chacun. Chaque joueur semble convaincant, mais une personne n'est pas celle qu'elle prétend être. Cette personne est le Caméléon.

À chaque tour, une carte «thème» est posée au milieu de la table et désigne un mot secret. Tous les joueurs savent quel est ce mot, sauf celui qui a la carte Caméléon... Mais qui est-il ? Analysez les comportements, utilisez la ruse et la déduction.

Quant au caméléon... Ne. Vous. Faites. Pas. Attraper.



Auteur : Rikki Tahta



3-8



14+



15min



# Bonne Presse

## NOUVELLE VERSION 2025 !

AMBIANCE



Spectacle

Super

Boulette

Bête

Bataille



video règle



### AMBIANCE - RÉDACTION

Chaque joueur incarne le Rédac'Chef à tour de rôle, puis le joueur cumulant le plus de points remporte la partie. Le Rédac'chef pioche 5 cartes Mot au hasard et choisit un Magazine pour lequel les joueurs devront rédiger ce tour. Les stagiaires tentent d'écrire un bon titre, pas hors-sujet, avec un maximum de mots proposés.

Auteur : Vincent Miramon  
Illustrateur : Claude Davancens



3 - 6



10+



30min



# Va mourir sur Mars



AMBIANCE



video règle

### JEU D'ACTION - JEU D'ADRESSE

Vous incarnez un milliardaire ou une puissance spatiale qui se lance dans la course à la conquête de l'espace. Construisez votre fusée à base de mini-dés empilés selon des codes de lancement et après avoir atteint la Lune, partez à la conquête de Mars.

Jouez avec Elon Musk, Jeff Bezos, Poutine, Trump... pour des parties fun !



2-5



7+



30min



Auteur : Quentin Caprara  
Illustrateur : Tony Rochon

2 9+ 15min

Auteur :  
John Yianni

# Hive



## JEU À 2 - STRATÉGIE

Chaque joueur dirige plusieurs insectes dans le but d'encercler la Reine Abeille adverse. Chaque type d'insecte a un déplacement qui lui est propre : La sauterelle se déplace en sautant par-dessus les pièces, la fourmi peut se déplacer en glissant tout autour des pièces qui sont posées, l'araignée se déplace de trois cases...

JEUX À 2

## Hive Classique

La version classique de Hive comprend de grosses pièces en bakélite, solides, et colorées. Elle inclut aussi un sac de transport. Les extensions moustique, coccinelle et cloporte s'achètent séparément.



video règle

## Hive Pocket

Hive Pocket inclut un sac de transport, de petites pièces en bakélite colorées, et les extensions moustique et coccinelle : 2 nouvelles pièces avec leurs déplacements propres. L'extension cloporte s'achète séparément.



video règle

## Hive Carbon

Hive Carbon comprend de grosses pièces en bakélite en noir et blanc et un sac de transport. Les extensions moustique, coccinelle et cloporte s'achètent séparément.



video règle



JEU À 2

# Mystria



video règle

**JEU DE STRATÉGIE - PLACEMENT**  
 Les mortels ont les Echecs pour challenger leur intellect. Les magiciennes ont « Mystria ». Ce n'est pas simplement un jeu, mais une épreuve mêlant compétence, intuition et pouvoir. Dans Mystria, les magiciennes manipulent directement la magie, usant de forces secrètes.

**Auteurs :** B.Turpin et F.Sirieix  
**Illustrateur :** Jérémie Fleury



2



10+

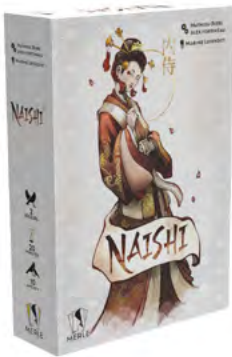


20min



JEU À 2

# Naishi



video règle

**TABLEAU BUILDING**  
**GESTION DE MAIN**

Dans Naishi, développez votre contrée en obtenant de nouvelles structures et des personnages influents pour accroître votre renommée. La loi du Shogun est stricte et vous interdit de réorganiser les cartes de votre jeu. Aussi, saisissez judicieusement les occasions qui s'offrent à vous et envoyez vos émissaires intriguer à la cour impériale pour placer vos cartes le plus efficacement possible, et ainsi contrôler la province la plus prestigieuse du Japon.



**Auteurs :** M.Bieri et A. Fortneau  
**Illustratrice :** Marine Losekoot



2



10+



20min





## Toc Chocottes

FAMILLE



video règle



### JEU DE MÉMOIRE - DÉFAUSSE

Dans Toc Chocottes, vous allez chercher à vous débarrasser de vos cauchemars les plus terribles et espérer ainsi cumuler le moins de points possible en fin de partie.

Pour cela, vous ne disposez que de quelques manches pour tenter de profiter des occasions laissées par vos adversaires et vous défausser de vos cartes.

Cependant, pour faire face à vos mauvais rêves, il vous faudra une bonne mémoire.

Autrice : Balla Diarra  
Illustrateur : Paul Mafayon



2-5



8+



15-20min



## Le Tarot Onirique de Christine Alcouffe



### JEU DE 78 CARTES

Le tarot est un jeu divinatoire et symbolique, riche d'histoire et de mystère. Composé de 22 arcanes majeurs et de 56 arcanes mineurs, il est utilisé pour la méditation, la réflexion et la prédiction. Les arcanes majeurs, représentent des archétypes universels et des étapes clés de la vie. Les arcanes mineurs illustrent les aspects quotidiens de l'existence. Chaque carte, par ses symboles et ses significations, invite à une exploration profonde de soi et du destin..

FAMILLE



WORK IN PROGRESS

Illustratrice : Christine Alcouffe



3-5



8+



45min





# Tiki Tadoo



video règle

FAMILLE



OBSERVATION - RAPIDITÉ -  
COLLECTION

Sur l'île Motu Kemu, incarnez l'une des 4 tribus, HAU la tribu du vent, WAÏ celle de l'eau, AHÍ tribu du feu et NGAHERÉ celle de la forêt et venez raviver les connexions mystiques avec le dieu Takaro. Identifiez des similitudes ou des différences de formes entre deux Tikis pour gagner des Tatoos et donc des connexions avec le dieu protecteur.

Auteur : Eric Baccala  
Illustrateur : Amandine Dugon



# Shuppa

CANDY CRUSH LIKE - ACCESSIBLE

Shuppa est un jeu de collection où il va falloir associer des sucettes de même couleur afin d'en récupérer un maximum.

Mais attention, les cartes actions pourront chambouler la bonbonnière !

Jeu simple, rapide et efficace à partager en famille pour des parties colorées.

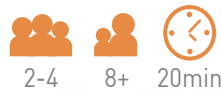


FAMILLE



video règle

Auteur : Adrian Dinu  
Illustrateur : Vido



LUDICALLY

# Mosquitos

(Zizanie dans la mare)

FAMILLE



video règle



**JEU DE CARTES - BLUFF - DOUBLE GUESSING**  
 Au début de l'été, les moustiques grouillent autour de la mare. Heureusement, c'est un festin de choix pour nombre d'animaux! La libellule vélocité, la grenouille placide, l'hirondelle voltigeante, la perche astucieuse ou la pipistrelle gourmande vous aideront à les attraper. Quant au fourbe héron, il pourrait bien venir tout contrarier !

Autrice : Valérie Hauw  
 Illustrateur : Laurent Zagni



2-5



8+



15min



# Le grand voyage

(Migration d'Automne)



FAMILLE



NOUVELLE EDITION  
 avec nouveau visuel



video règle

**JEU DE COURSES - NATURE**  
 - STOP OU ENCORE

Dès la fin de l'été, les oiseaux se préparent pour leur grande migration annuelle!

Des millions d'oiseaux de toutes les tailles quittent l'Europe et ses frimas pour rejoindre l'Afrique où ils passeront l'hiver.

Accompagnez les oiseaux dans leur voyage: choisissez la meilleur stratégie de vol pour surmonter les multiples périples qui vous attendent tout au long du parcours !



2-6



8+



30min



Auteur : Charlec  
 Illustrateurs : M.Briand - G. Tavernier

## Ma vie de renard

FAMILLE



video règle



### JEU DE COURSES - D'EXPLORATION

L'été est là, après de 3 mois d'insouciance seulement, les renardeaux doivent s'émaniciper. Le moment de la dispersion arrive. La quête d'un territoire abondant en ressources devient leur priorité. Nos jeunes renards deviennent alors riveaux. Soyez le premier à vous approprier ce nouveau territoire! Il faut être le plus rapide mais aussi le plus rusé! car votre chemin est semé d'embûches.

Auteur : Charlec  
Illustrateur : Seppy



2-5



8+



20min



FAMILLE



## Horticolor

### DRAFT / PLACEMENT / OBJECTIFS

On n'imagine pas tout ce qu'un jardin vivant peut abriter.

En ajoutant d'autres espèces végétales aux cultures de fruits et de légumes, on voit arriver les abeilles, les syrphes ou les cétaines, toutes bénéfiques au jardin.

De petites bêtes plus indésirables ne manquent pas de s'inviter, mais elles-mêmes vont attirer les auxiliaires du jardin que sont les hérissons, mésanges ou coccinelles.

C'est à vous de jouer, améliorez l'équilibre de votre jardin !

Auteur : Julk  
Illustrateur : Mathieu Clochard



2-4



10+



40min







1-4 5+ 20min

Auteur :  
C.Lauras

Illustrateur :  
Hari

FAMILLE

# Grizzy & les Lemmings autour du monde

COOPÉRATION  
COURSE POURSUITE - FUN

Dans Grizzy et les Lemmings autour du Monde, les joueurs incarnent les Lemmings qui en coopération doivent voler de la nourriture à Grizzy. Chaque partie est une course poursuite trépidante où Grizzy s'énerve de plus en plus ! Tous ensemble les Lemmings peuvent faire le poids face à l'ours et vider son frigo. Attention à ne pas vous faire rattraper au risque de perdre votre cher pot de Yummy !

Arrivez-vous à voler toutes les réserves de Grizzy avant la fin de la partie ?



WORK IN PROGRESS



WORK IN PROGRESS

# Batman Battle over Gotham



FAMILLE



HEROS VS VILAINS



BLACK JACK - CHAOS - COMICS  
Dans Battle over Gotham les joueurs incarnent Batman et son équipe qui combattent le crime à Gotham City. A chaque tour de jeu se déroule une mission où il faut combattre un vilain à l'aide de ses cartes à points, tout en respectant les contraintes du scénario. Dosez bien la force de vos Héros et profitez des imprévus pour bouleverser la mission en votre faveur.

Serez-vous le premier à enfermer 3 vilains à l'Asile d'Arkham ? Un jeu accessible à toute la famille.

Auteur : Christophe Lauras



2-5



6+



20min



WORK IN PROGRESS

# Fast flip Harry Potter



FAMILLE



COOPÉRATION

En coopération vous devez relever une série de défis d'observation avant la fin du temps imparti : recomposer des scènes mythiques de la saga Harry Potter, ou retrouver des objets iconiques. Chaque niveau de jeu est contenu dans une enveloppe. De plus en plus vite et de plus en dur, faites preuve d'observation et coopération pour que l'équipe réussisse avant la fin du sablier !

Auteur : Christophe Lauras



1-10



5+



2min



FAMILLE



video règle



# Maka Bana

BLUFF - MAJORITÉ

L'archipel paradisiaque de Maka Bana s'est ouvert depuis peu au tourisme. Les autorités ont opté pour un style d'habitation en harmonie avec la nature : des paillotes sur pilotis.

Dans la peau d'un constructeur, trouvez les meilleurs sites disponibles et installez-y vos structures d'accueil pour les touristes, en concurrence avec les autres joueurs. À la clé : le poste de Directeur du tourisme, avec une plage privée en prime !

Auteur : François Haffner  
Illustrateurs : J. Fleury et D. Cochard



3-6



10+



45min



FAMILLE



video règle

# Rock Festival

COOPÉRATION - PRISE DE RISQUE

Organisez votre propre festival de Rock avec vos potes et vos maigres ressources. Sélectionnez les meilleurs groupes du moment pour votre programmation.

Recrutez les techniciens, organisez la buvette, la sécurité, le montage de la scène, assurez votre communication et trouvez les financements. Évitez les galères et profitez du festival !

Auteur : Didier Jacobée  
Illustrateurs : A. Dugon et C. Berger



1-5



12+



50min





2 - 12 7+ 60min

Auteur : C. Leclercq

Illustrateurs :  
Amandine Dugon et  
Team Koked

FAMILLE



[video règle](#)

# Biathlon : Crystal Globe WORLD CHAMPIONS NOUVELLE EDITION 3D

COURSE - STRATÉGIE

BIATHLON CRYSTAL GLOBE est une simulation de course de biathlon qui alterne ski de fond et phases de tirs. À vous de gérer au mieux les paramètres de votre course et vos prises de risque lors des redoutées séances de tir. Suspense et coups de théâtre sont garantis. Trois niveaux de règles sont proposés : LUDIQUE, TACTIQUE et STRATÉGIQUE de la plus simple pour jouer en famille, aux plus complètes pour jouer plus tactique entre férus de biathlon. Les plus passionnés pourront même disputer une saison complète et remporter ce fameux Globe de Cristal.



## Edition spéciale

Pour les vrais fans, une nouvelle piste est disponible pour le jeu Biathlon, permettant de disputer une course sur le stade mythique d'Anney, avec de nouvelles règles pour des parties plus intenses !

multivers



FAMILLE



Auteur : Jérémie Caplanne

Illustrateurs : Charles Vesic et Kedi Baron

## Phantom



COMBINAISON DE CARTES -  
ACQUISITION D'OBJECTIFS

Aventurier galactique, vous êtes en quête de Dacidium, ce précieux minerais dont tout l'univers tire son énergie.

Affrontez vos adversaires pour exploiter les meilleurs gisements et obtenez la protection du Phantom, le légendaire pirate de l'espace.

Jeu avec des interactions permanentes entre les joueurs dans de courtes parties.



2-5



10+



40min



FAMILLE



video règle

## Number Drop

ROLL & WRITE - COMBINAISONS  
Number Drop joue sur le rétro, avec un design moderne.

Le principe est de tirer profit d'un jet de dés commun à tous les joueurs pour obtenir le meilleur score. Dans Number Drop, vous jouez avec 5 dés : 4 dés de chiffres (allant de 1 à 7 et répartis équitablement), et un dé de forme.

Remplissez votre grille en envoyant des Drops aux adversaires !



2-4



10+



60min



Auteurs : B. Turpin et F. Sirieix

2 - 4 10+ 45min

Auteur :  
Charlec

Illustrateur :  
Jérémy Fleury

# Kauri



JEU ASYMÉTRIQUE - STRATÉGIE - HISTORIQUE

Il y a 30 millions d'années, une terre jaillit de l'océan suite à une éruption volcanique. Les premiers habitants de l'île sont des végétaux, notamment le plus grand d'entre eux, le Kauri. En l'absence de prédateurs terrestres, certains oiseaux perdent leur capacité à voler tel l'illustre kiwi. Les mammifères arrivent dans les embarcations maories aux environs du XIII<sup>e</sup> siècle, bien avant les anglais. C'est là que les ennuis commencent pour les premiers habitants de l'île.

INITIÉ



video règle



2 - 5 12+ 45min

Auteur :  
Charlec

Illustrateurs :  
Ann&Seb



[video règle](#)

# La Bête



JEU ASYMÉTRIQUE - ENQUÊTE - TRAQUE -  
HISTORIQUE

La Bête oppose un joueur endossant le rôle de la Bête du Gévaudan à un ou plusieurs joueurs incarnant les enquêteurs historiques dans la Lozère de la France du XVIII<sup>e</sup> siècle. Pour gagner, la Bête doit faire au moins 25 victimes avant la fin du jeu qui se déroule saison après saison pendant 3 ans. Le ou les enquêteurs doivent soit l'en empêcher, soit la démasquer en découvrant son identité secrète.



## Extension : Hurléments

Poursuivez la traque de la Bête grâce à son extension Hurléments ! Affrontez le Loup-Garou, une nouvelle identité encore plus féroce de la Bête. Incarne la Naturaliste envoyée par Buffon pour enquêter en Gévaudan. Dévoilez de nouvelles cartes Événements et découvrez de nouveaux personnages historiques pour plus d'options de jeu, des parties plus intenses et toujours renouvelées.





INITIÉ



## Krach'29



### PARTY GAME FRÉNÉTIQUE

Vous êtes des nantis. Brillants traders, vous vous êtes hissés au-dessus des autres en écrasant. Vous profitez du luxe le plus indécent quand les autres pataugent. Une réussite éclatante ! Wall Street, jeudi 24 octobre 1929. Il est temps de payer la facture.



video règle



Auteurs : C.Rubiella & Charlec  
Illustrateur : Claude Davancens



3-8



12+



20min



INITIÉ



## The Lost Code

### LOGIQUE - DÉDUCTION PRISE DE RISQUES

Vous courez un grave danger, aventuriers ! Le temple du soleil est un endroit dangereux ! Il n'y plus qu'un seul moyen d'en réchapper vivant : retrouver le code perdu.

Chaque joueur a devant lui un code composé de chiffres allant de 0 à 7. Vous pouvez voir le code des autres joueurs, interdiction de regarder le vôtre !



video règle

Auteur : Léo Colovini  
Illustrateur : Miguel Coimbra



2-4



10+



60min





# Escape the Dark castle



[video règle](#)

COOPÉRATION - NARRATIF

Escape the Dark Castle est un jeu d'aventure simple et fantaisiste dont la mise en place prend 2 minutes. Il n'y a jamais deux parties identiques. Les joueurs sont des prisonniers qui doivent s'échapper du château et doivent travailler ensemble pour surmonter ses horreurs, pièges et défis, chacun étant représenté par une grande carte de chapitre magnifiquement illustrée.

La grosse boîte collector permet de ranger le jeu de base et ses extensions. Elle contient des améliorations de matériel : de beaux jetons en métal, de nouvelles cartes, un sac en tissu, des dés...



Auteurs : T. Pike, J. Shelton, A. Crispin  
Illustrateur : Alex Crispin



1 - 4



14+



30min

[themborne](#)

# Escape the Dark sector

COOPÉRATION - NARRATIF

Escape the Dark Sector est un jeu d'aventure simple et fantaisiste qui met l'accent sur l'atmosphère, la narration et la coopération entre les joueurs.

Ce jeu prend place dans un univers de science-fiction.

Le but est de compléter chaque chapitre, puis de vaincre le boss final pour récupérer votre vaisseau. Vous devez garder chaque membre de l'équipage en vie.



[video règle](#)

Auteurs : T. Pike, J. Shelton, A. Crispin  
Illustrateur : Alex Crispin



1 - 4



14+



30min

[themborne](#)



2 - 4



14+



40-  
80min

Auteur :

Christophe  
Boelinger

Illustrateurs &

illustratrices :

Sabrina Tobal,  
Dogan Oztel,  
Guillaume  
Tavernier, Anaïs  
Ferreira,  
Guillaume  
Beauchêne

EXPERT

# Rise and Fall



CONTROLE DE TERRITOIRE - GESTION  
- DEVELOPEMENT

Dans un monde où sommets enneigés côtoient forêts tropicales et fjords, chaque joueur débute avec une Ville, un Nomade et un Navire, évoluant vers une civilisation complète avec Temples, Marchands, Montagnards capables de franchir les falaises. Rise & Fall est un jeu immersif, sans hasard, où la création du monde offre à chaque partie un paysage unique. Facile à comprendre, il séduit les nouveaux joueurs avec ses six cartes d'action et ravit les stratèges par son contrôle total et sa courbe d'apprentissage progressive.



[video règle](#)



LUDICALLY

# Cicéron



EXPERT

PLACEMENT D'OUVRIERS  
GESTION DE RESSOURCES  
MAJORITÉ - DIPLOMATIE

Développez le prestige de votre famille sous la République romaine et augmentez votre influence au Sénat romain et au sein des Guildes de la cité. Aidez Cicéron dans sa lutte contre la corruption et les généraux romains dans leurs campagnes militaires. Jeu taquin à interactions fortes !

Auteurs : François Delbosc  
Illustrateurs : Ann & seb



2-5



14+



90min



# Karman swap



EXPERT

EXPLORATION - CHAÎNAGE DE  
CARTES - COLONISATION

Explorez des planètes et introduisez des espèces, pour atteindre l'équilibre biologique. Augmentez vos connaissances scientifiques pour tenter des colonisations sur d'autres planètes et choisissez bien vos cartes pour provoquer des réactions en chaîne.

Auteur : Serge Macasdar  
Illustrateur : Gaël Lannurien



2-4



14+



60min



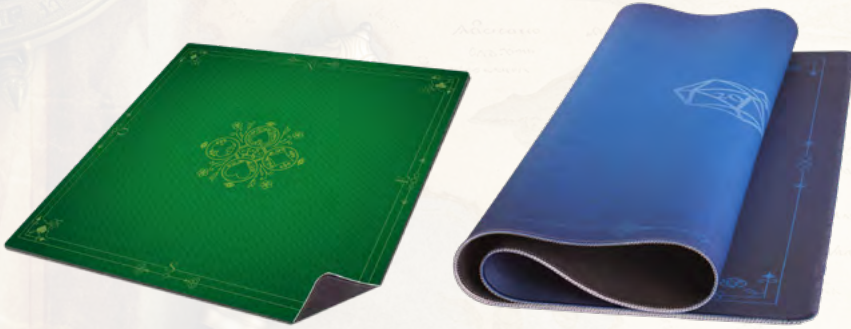




## Epic Forge, une gamme d'accessoires...

Epic Forge est une marque dédiée aux passionnés de jeux de société et/ou de jeux de rôle, offrant un excellent rapport qualité/prix.

Parmi nos produits phares, nous vous proposons des tapis de jeu néoprène traditionnels ou orientés joueurs.



Accessoires





## ....pour tout type de joueur !

Pour compléter la gamme, retrouvez nos pistes de dés en simili-cuir et velours, avec de multiples designs pour affirmer votre style.

Enfin, pour ranger vos dés, retrouvez nos bourses en cuir : idéal pour ne jamais les perdre !



Accessoires

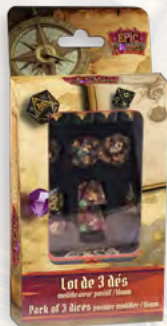


## Nos dés

Afin que chaque session de jeu soit une aventure épique, découvrez notre variété de dés et d'accessoires de dés :

En acrylique avec nos boîtes crystal, en métal ou en blisters brochables cartonnés, il y en a pour tous les goûts et sous toutes les formes.

Sans oublier les portes clés dés en métal creux (avec mini dés à l'intérieur), les boucles d'oreilles et les pendentifs.



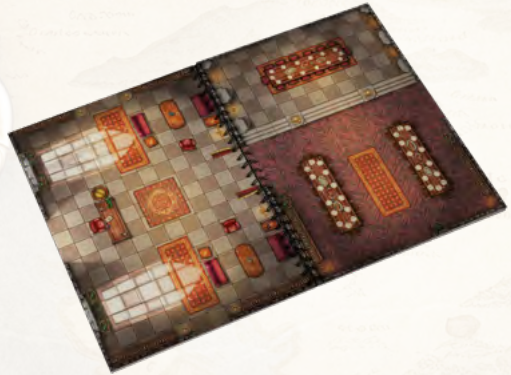
## Accessoires





## Epic Battle Maps

Découvrez nos recueils de carte de batailles pour donner vie à vos aventures. Que ce soit dans les donjons, dans une forêt ou au fond d'une crypte, explorez ces livres plateau pour des sessions de jeu inoubliables et...epic !



Accessoires



## Nos accessoires TCG

Epic forge accompagne également les joueurs de cartes avec une série d'accessoires indispensables. Protégez vos cartes avec nos perfect sleeves, nos outer sleeves ou nos toplayer anti-uv. Pour ranger le tout, vous pouvez compter sur nos classeurs et nos deckbox de qualité supérieure.



Accessoires



# Loke Battle Mats

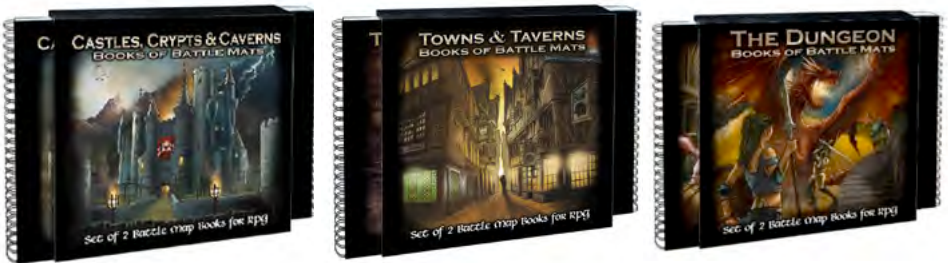
Les Loke Battle Mats sont des livres plateaux dédiés aux jeux de rôle et de figurines.

Ce sont des livres à spirales qui représentent des cartes quadrillées de toutes sortes, participant à l'immersion de votre jeu.

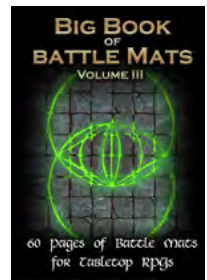
Ils sont variés, complémentaires entre eux, inscriptibles et statiques.

PACKS DE 2 :

Châteaux, cryptes et cavernes / Donjons / Villes et tavernes



BIG (A4) ET GIANT (A3) BOOKS



BOX ADVENTURE :  
La côte de l'effroi

Cartes plates, jetons à découper, scénarios en anglais, code pour cartes digitales.



## Dés miniatures

Les dés de jeu miniatures sont fascinants. Malgré leur petite taille, ils portent en eux toute l'excitation des grands jeux en ajoutant une touche unique aux parties de jeux de société, combinant esthétique et fonctionnalité. Utilisés dans divers jeux, des JDR aux jeux de société classiques, ces petits dés enrichissent l'expérience ludique par leur précision et leur charme.



## Dés spéciaux

Les dés spéciaux sont des outils de jeu uniques qui ajoutent une dimension supplémentaire à de nombreux jeux. Contrairement aux dés traditionnels à six faces, ces dés peuvent avoir des formes variées, parfois de symboles ou de chiffres personnalisés, adaptés à des jeux spécifiques.



## Dés multi-formats

Nous vous proposons des dés de jeu dans des formats très divers, des traditionnels dés à six faces aux dés à quatre, huit, dix, douze et vingt faces. Chaque format offre une expérience de jeu unique, ajoutant de la variété et du défi aux parties. Ils sont essentiels pour de nombreux jeux, apportant une touche de hasard et de stratégie.



## Différents matériaux

Chaque matériau confère aux dés une texture, un poids et une esthétique unique, influençant le jeu. Les dés en plastique sont légers et colorés, tandis que ceux en métal ou verre sont robustes et élégants, offrant une touche artisanale appréciée des collectionneurs et joueurs aguerris.





## Du matériel spécial JDS

Une gamme de produits spécifiques dédiée pleinement aux jeux de société: pions, meeples, cubes et dés vierges pour donner vie à des prototypes ou compléter des jeux incomplets...



# Dés Q Workshop<sup>®</sup>

Les dés sous licence, ornés de motifs inspirés de films, séries ou jeux vidéo... Ils enrichissent les parties en ajoutant une touche unique et immersive, reliant les joueurs à leurs univers préférés.



THE  
WITCHER



PATHFINDER

ELVESH  
DICE SET



# Mini sets Léonard De Vinci

Les sets de machines de Léonard de Vinci sont des kits éducatifs fascinants qui permettent de recréer les inventions emblématiques de ce génie de la Renaissance. Chaque ensemble comprend des pièces en bois précises et détaillées, découpées au laser pour un ajustement parfait. Ces modèles, inspirés des croquis et des plans de Léonard, offrent une expérience enrichissante en mêlant histoire, ingénierie et artisanat. Faciles à assembler, ils sont parfaits pour les passionnés de mécanique, les amateurs d'histoire et ceux qui cherchent à explorer les merveilles de l'ingéniosité humaine.





**Gamme Jeux  
sous licence**



**Vos commerciaux Ludistri :**



**Benjamin**  
04 67 31 03 93  
benjamin@ludistri.fr



**Cyril**  
04 11 91 96 16  
cyril@ludistri.fr



**Christophe**  
04 49 23 06 61  
christophe@ludistri.fr



**Quentin**  
06 76 66 02 37  
quentin@ludistri.fr



**Guillaume**  
07 72 05 38 77  
guillaume@ludistri.fr

Une question ?  
**jeux@ludistri.fr**

REF : 803213L



3 760178 625159